

Torneio de Xadrez Clássico UNIRIO 2018

Regulamento

1. O Torneio de Xadrez Clássico 2018 da UNIRIO é organizado pelos coordenadores e monitores do Clube de Xadrez da UNIRIO.
2. As inscrições no torneio deverão ser realizadas até o dia 9 de agosto, através de formulário apropriado a ser divulgado através dos meios de comunicação oficiais do Clube de Xadrez da UNIRIO. Somente membros do Clube de Xadrez da UNIRIO poderão participar do torneio.
 - a. Para efeitos deste torneio, será considerado membro da UNIRIO qualquer pessoa, independente de vínculo formal com a UNIRIO, que tenha sido aceita ou solicitado inclusão na equipe "Clube de Xadrez da UNIRIO" informando seu nome completo.
3. O torneio será disputado no sistema suíço com 7 rodadas, conforme calendário a seguir. Cabe à organização do torneio realizar o empareiramento de cada rodada. Todas as partidas utilizarão controle de tempo 60+0 (uma hora para cada jogador, sem incremento de tempo) e deverão ser disputadas presencialmente. Todos os jogadores deverão anotar suas respectivas partidas em uma planilha de jogo oficial do clube e assinar as planilhas de seu oponente ao final da partida.
 - a. As rodadas serão disputadas no Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas (CCET) da UNIRIO, em sala a ser oportunamente divulgada pelos canais oficiais de comunicação do Clube de Xadrez da UNIRIO, nas datas e horários abaixo:
 - 1ª rodada: 15 de junho, 18h;
 - 2ª rodada: 13 de julho, 18h;
 - 3ª rodada: 17 de agosto, 18h;
 - 4ª rodada: 14 de setembro, 18h;
 - 5ª rodada: 19 de outubro, 18h;
 - 6ª rodada: 9 de novembro, 18h;
 - 7ª rodada: 14 de dezembro, 18h.
 - b. Os relógios de todas as partidas serão iniciados pontualmente às 18h. Caso algum jogador não compareça à sua partida em alguma rodada, a partida será considerada abandonada e, caso seu oponente tenha comparecido, a vitória será concedida a este. Em caso de ausência de ambos os jogadores, será declarada uma derrota para ambos.
 - i. Jogadores que se inscrevam no torneio após a divulgação do empareiramento de uma rodada somente poderão participar das

- rodadas subsequentes e serão considerados ausentes de todas as rodadas anteriores.
- ii. Qualquer jogador que reincida em se ausentar de uma rodada será desqualificado do torneio e removido de empareiramentos em rodadas futuras. Será concedida uma exceção aos jogadores que se inscreverem no torneio após a divulgação do empareiramento da 2ª rodada, aos quais serão permitidas ausências nas duas primeiras rodadas sem que a penalidade de desqualificação seja aplicada.
 - iii. Jogadores inscritos que não forem empareirados em uma determinada rodada não serão considerados ausentes, mas considerados como *bye* e receberão pontuação correspondente a uma vitória.
- c. Caso algum jogador não possa comparecer a alguma das rodadas, a partida pode, com anuência do oponente e conhecimento da organização do torneio, ser realizada em horário alternativo. Para tais partidas, as seguintes normas devem ser respeitadas:
- i. A partida deve ser realizada presencialmente, não podendo sob circunstância alguma ser realizada através de meio virtual.
 - ii. Os jogadores envolvidos são responsáveis por coordenar a obtenção da infraestrutura necessária para a realização da partida, a saber: tabuleiro e peças, relógio de xadrez e duas planilhas de jogo para anotação. A organização do torneio e o Clube de Xadrez da UNIRIO se isentam de responsabilidade sobre a realização desta partida. Caso os jogadores não tenham acesso a um relógio de xadrez físico, é permitido a eles utilizar o relógio de xadrez fornecido pelo aplicativo do Lichess para celular, sendo este o único aplicativo autorizado para utilização no âmbito neste torneio.
 - iii. A partida deve ser realizada no período delimitado para cada rodada, conforme calendário a seguir:
 - 1ª rodada: entre 11 de junho e 6 de julho;
 - 2ª rodada: entre 9 de julho e 3 de agosto;
 - 3ª rodada: entre 13 de agosto e 7 de setembro;
 - 4ª rodada: entre 10 de setembro e 5 de outubro;
 - 5ª rodada: entre 8 de outubro e 2 de novembro;
 - 6ª rodada: entre 5 e 23 de novembro;
 - 7ª rodada: entre 26 de novembro e 16 de dezembro.
 - iv. A alteração do horário da partida deve ser comunicada à organização do torneio por um dos jogadores envolvidos, por meio escrito ou virtual, sendo vedada a comunicação verbal. Tal comunicação deve ser feita com, pelo menos, 24 horas de antecedência com relação à data originalmente prevista para a realização da partida, isto é, com relação à data e hora listada no item (a). A alteração do horário somente é efetivada caso, no momento da comunicação, a organização do torneio também seja informada da nova data e hora de realização da partida e consinta com a alteração de data.

4. Ao final de cada rodada, a classificação parcial do torneio será disponibilizada pela organização. O campeão do circuito será o jogador que tiver obtido a maior pontuação ao final das 7 rodadas.
 - a. Em caso de empate pelas três primeiras colocações, será disputado um match de desempate de 2 partidas entre os jogadores empatados, com controle de tempo 10+0 e alternância de cores, em data a ser definida pela organização, sendo declarado vencedor o jogador que obtiver o maior número de pontos no match. Jogadores que não estejam disponíveis nesta ocasião serão considerados desistentes e desqualificados do desempate. Caso o match termine empatado, será disputada uma terceira partida no formato armageddon: controle de tempo de 5 minutos para as brancas e de 4 minutos para as pretas, com um empate na partida sendo considerado uma vitória para as pretas.
 - b. Em casos de empates por quaisquer colocações exceto as três primeiras, serão utilizados como critérios de desempate, em ordem: (i) pontuação obtida nas partidas entre os jogadores empatados; (ii) número total de vitórias; (iii) número total de vitórias obtidas jogando com as pretas; (iv) pontuação Buchholz com um corte; (v) pontuação Buchholz; (v) pontuação Sonneborn-Berger.
 - c. No item anterior, o critério de desempate (i) somente será aplicado caso todos os jogadores empatados tenham enfrentado uns aos outros, independente das cores de peças utilizadas em tais partidas. No item anterior, na aplicação dos critérios de desempate (ii) e (iii), serão desconsideradas quaisquer partidas vencidas por ausência do oponente, bem como vitórias por falta de empareiramento (*bye*).
5. Durante a realização de qualquer etapa do circuito, os jogadores deverão se portar de forma cortês e amistosa perante a organização e os demais jogadores, e prezar pelo espírito e pela reputação do xadrez. Condutas antidesportivas incluem, mas não se limitam a: conversar ou fazer barulhos no ambiente de jogo, atrapalhar a concentração ou raciocínio de seu oponente ou dos demais jogadores, e realizar ou discutir a realização de conluio com outros jogadores para obter determinados resultados artificialmente.
6. A organização do Torneio de Xadrez Clássico UNIRIO 2018 deve zelar pelo cumprimento deste Regulamento, podendo, com este fim e a seu critério, aplicar sanções aos participantes do circuito, incluindo mas não restrito a: advertências, perda de pontos em etapas, desqualificação de etapas, suspensão por uma ou mais etapas, e/ou desqualificação do circuito.
7. Em caso de impossibilidade de realização de uma rodada na data prevista, cabe à organização do Torneio de Xadrez Clássico UNIRIO 2018 realizar os ajustes cabíveis ao calendário para assegurar a continuidade deste torneio, comunicando tais ajustes aos membros do Clube de Xadrez da UNIRIO em prazo hábil através dos meios de comunicação oficiais do Clube de Xadrez da UNIRIO.
8. Casos omissos não cobertos por este regulamento deverão ser apresentados à organização do Torneio de Xadrez Clássico UNIRIO 2018, que irá deliberar a respeito e cujas decisões deverão ser acatadas por todos os participantes.